

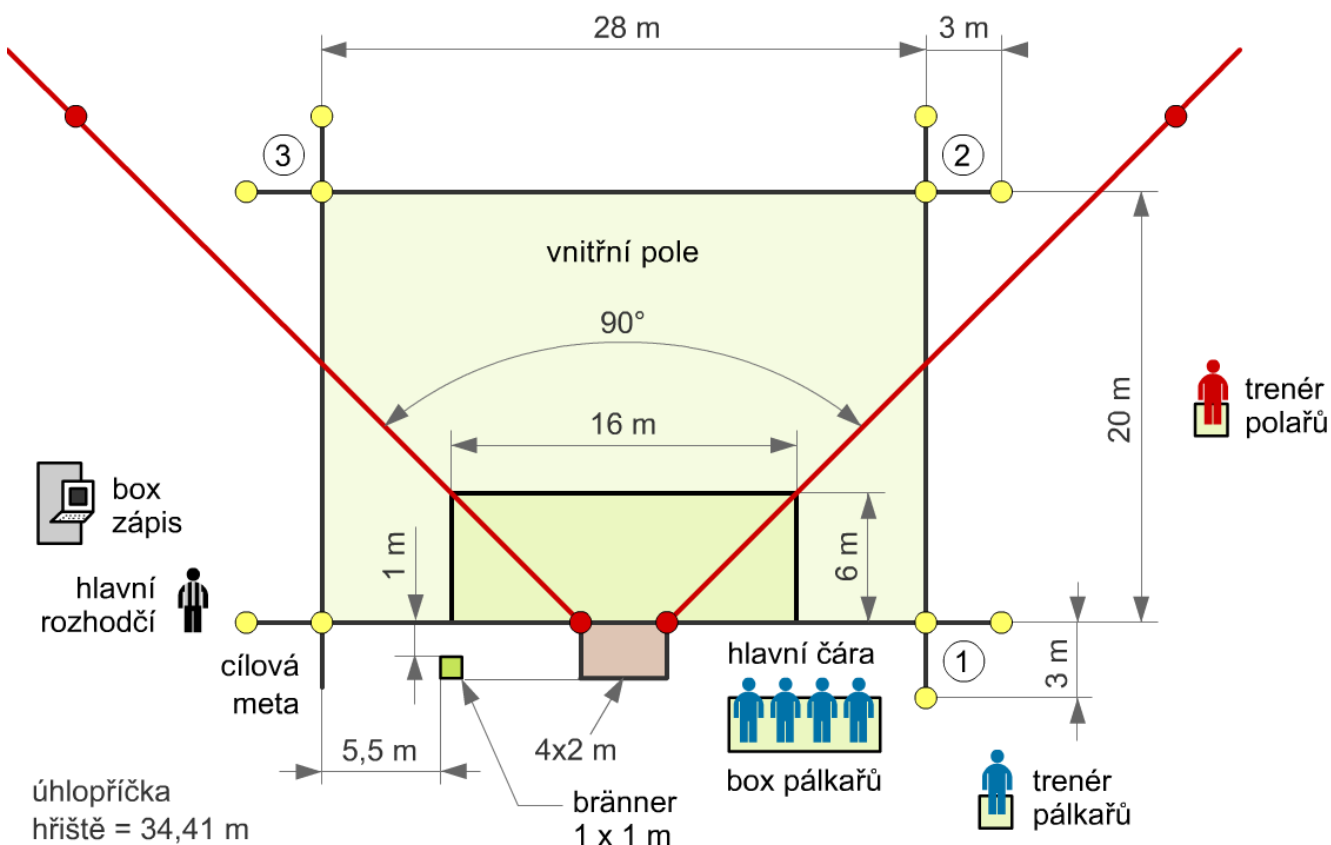
PRAVIDLA BRÄNNBALLU

HLAVA PRVNÍ: Definice

- § 1 **Box pálkařů:** Je prostor pro pálkaře v zázemí o rozměrech 8 x 2 m, mezi místem pro odpal a metou č.1 ve vzdálenosti 4 m od hlavní čáry.
- § 2 **Bränner :** Spoluhráč hráčů v poli, pohybuje se ve vnějším poli jen za hlavní čarou. Nesmí vstoupit ani sebrat míč z vnitřního pole.
- § 3 **Dvoumetový odpal:** Pálkař a ostatní běžci na metách postoupí o dvě mety vpřed, oproti metám které drželi v okamžiku odpalu.
- § 4 **Hra:** Je povel rozhodčího k zahájení hry, nebo k opakovanému zahájení hry po přerušení na pokyn rozhodčího. Aby hra mohla být zahájena, musí být hráči -polaři v poli, jeden z hráčů - pálkařů v místě pro odpal, bränner za čarou, ostatní pálkaři v boxu pro pálkaře, nebo na metách.
- § 5 **Meta:** Plocha ve vnějším poli, která je vymezena prodlouženými čarami vnitřního pole.
- § 6 **Cílová meta:** Území na hlavní čáře v délce 3m vyznačeno kužely.
- § 7 **Meta brännera:** Je vyznačený čtverec vně vnitřního pole, před hlavní čarou o rozměrech 1 x 1m, vzdálen 1m od hlavní čáry a 5,5 m od cílové mety.
- § 8 **Místo pro odpal:** Území ve vnějším poli uprostřed mezi první a cílovou metou o rozměrech 2 m x 4m.
- § 9 **Odpal:** je úder pálkou do míče s vlastním nadhozem, nebo zasažení (teč) pálkou nadhozeného míče.
- § 10 **Pálkoviště:** Je část hřiště ve tvaru obdélníku ve vnitřním poli, na hlavní čáře, uprostřed mezi první a cílovou metou o rozměrech 16 x 6 m.
- § 11 **Vnější pole:** Je část hřiště vně obdélníku 20 x 28 m (vnitřní pole).
Z vnějších stran je ohraničené místem pro diváky dle místních podmínek.
- § 13 **Vnitřní pole:** Část hřiště o rozměrech 20 x 28 m.
- § 14 **Výseč pro odpal:** Navazuje na „místo pro odpal“. Je tvořena dvěma čarami směrem do hřiště, které svírají úhel 90°. Na hlavní čáře je ohraničena

dvěma kužely ve vzdálenosti 4 m. Délka obou čar svírající 90° směrem do hřiště je dána velikostí vnějšího pole, musí přesahovat vnitřní pole, pro orientaci rozhodčích jsou obě čary ve vnějším poli zvýrazněny kužely barevně odlišnými od kuželů vyznačujících mety.

HLAVA DRUHÁ: Hřiště



§ 1 Hřiště na brännball by měla být volná plocha s doporučenými rozměry 70 x 70 m s travnatým, pískovým nebo „mlatovým“ povrchem. Podél hlavní čary a bočních čar (20m), by mělo být vyznačeno zázemí v pruhu širokém 9m.

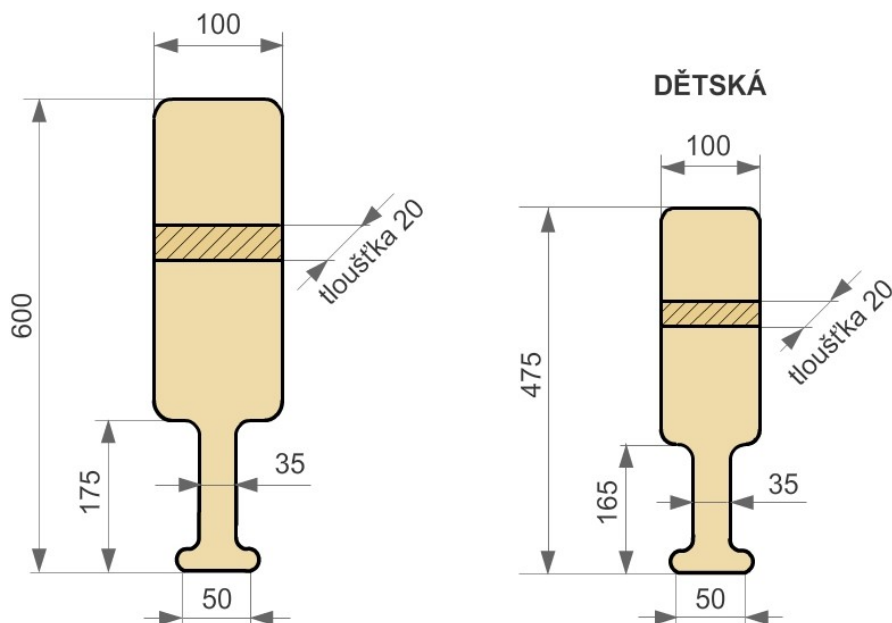
§ 2 Nelze-li dodržet uvedené rozměry hřiště, nebo jsou na hřišti překážky, smí se soutěž – utkání sehrát na hřišti menším s vyznačením překážek a úpravou pravidel (dvoumetový odpal). S úpravou pravidel musí pořadatel seznámit všechny vedoucí družstev, hráče a rozhodčí před zahájením soutěže.

- § 3 Vnitřní pole má rozměry 28 x 20 m. Spojnice met a „hlavní čára“ (rovnoběžná se spojnicí met č. 2 a 3) se značí vždy s přesahem v rozích o 3 m.
- § 4 Všechny čáry (lajny), jsou součástí hřiště a met. Vyznačují se v šířce 5 - 10 cm, včetně mety brännera. Metu brännera je možné vyznačit vhodným kobercem s patřičnými rozměry.
- § 5 Meta č.1, 2 a 3 je plocha ve vnějším poli, která je vymezena prodlouženými čarami vnitřního pole v délce 3 m. Konce přesahujících čar v délce 3m a jejich průsečík jsou označeny kužely.
- § 6 Meta brännera o rozměrech 1 x 1 m je mezi "cílovou metou" a krajním bodem místa pro odpal - bližším k cílové metě - ve vzdálenosti jeden metr od hlavní čáry a 5,5 m od cílové mety (viz. pláněk). Pro turnaje je doporučeno vyznačit metu brännera pevně připevněným kobercem.
- § 7 Na hlavní čáře uprostřed, mezi "Cílovou metou" a metou č.1, v délce 4 m, je vyznačeno dvěma kužely (barevně odlišnými od kuželů označujících mety) místo pro odpal (4 x 2 m) s kolmicemi z krajních bodů směrem do vnějšího pole v délce 2 m.
- § 8 Z krajních bodů místa pro odpal směrem do vnitřního pole s vrcholovým úhlem 90° je vyznačena výseč pro odpal. Délka čar označujících výseč je dána velikostí vnějšího pole. Na konci vyznačení výseče jsou kužely shodné barvy s kužely vyznačující místo pro odpal. Vyznačení výseče musí přesahovat rozměry vnitřního pole.
- § 9 Pálkoviště je vyznačeno ve tvaru obdélníku 16 x 6 m (viz obrázek). Do tohoto prostoru smí vstoupit hráči - polaři až po provedení odpalu.
- § 10 Území pro trenéra - vedoucího družstva pálkařů je vyhrazeno v zámezí (minimálně 5 m od hlavní čáry) za boxem pálkařů. Z jiného prostoru je rozhodčí povinen tyto činovníky vykázat.
- § 11 Území pro trenéra - vedoucího družstva hráčů v poli je vyhrazeno mezi metou č.1 a č.2. Minimálně 5m od spojnice met č.1 a č.2 .
- § 12 Území pro diváky, je řádně vyznačeno páskou nebo čarou (vápno). Území pro diváky vymezí pořadatel. Dle možností se doporučuje 9 m od spojnice mety č.3 a cílové mety.

HLAVA TŘETÍ: Výzbroj a výstroj

§ 1 Míč - pro hru je určen tenisový míček, žluté nebo bílé barvy.

§ 2 Pálka je vyrobena z jednoho kusu dřeva. Je povoleno opatřit rukojeť páskou. Rozměry pálky jsou uvedeny na obrázku, jiné rozměry, tvary a úpravy nejsou oproti nákresu povoleny.



§ 3 Mety jsou označeny kužely stejné barvy viz nákres hřiště. Meta č. 1, 2 a 3 jsou vyznačeny třemi kužely, cílová meta je označena dvěma kužely

§ 4 Výseč pro odpal je vyznačena čtyřmi kužely barevně odlišenými od kuželů na metách.

§ 5 Sportovní úbor. Všichni hráči družstva musí mít jednotné dresy nebo jednotný úbor.

- Na zádech a na prsou musí mít každý hráč číslo kontrastní barvy, minimálně 15 cm vysoké. Číslo musí odpovídat pořadí na pálce 1 - 13.
- Při hře nesmějí mít hráči na sobě prsteny, náušnice a podobné předměty, které mohou být podle názoru rozhodčího nebezpečné.
- Hráčům v poli i na pálce nejsou povoleny při hře jakékoliv rukavice a další předměty na ruku.

Poznámka: Rozhodčí musí požádat hráče, aby tyto předměty odložili, kdo neuposlechne nemůže k utkání nastoupit.

§ 6 Sportovní obuv - všichni hráči musí být při hře obuti. Obuv může být plátěná, kožená nebo imitace těchto materiálů. S výstupky na podrážkách jsou povoleny pouze „ gumotextilní kopačky.“ Hráči s jinou, než předepsanou obuví nemohou k utkání nastoupit.

HLAVA ČTVRTÁ: Hráči a náhradníci

- § 1 Družstvo se skládá z jedenácti hráčů a dvou náhradníků, družstva mohou být koedukovaná.
- § 2 Hráči jednotlivých družstev jsou označeni viditelnými čísly (1-13) dle pořadí na pálce.
- § 3 Pořadí hráčů na pálce stanoví trenér (vedoucí družstva - kapitán) a zapíše jej před utkáním do "protokolu o utkání."
- § 4 V utkání je povoleno vystřídat nejvýše dva hráče, kteří musí být uvedeni v protokolu před utkáním. Střídání povoluje rozhodčí.
- § 5 Hráč, který byl vystřídán, se nesmí hry v daném utkání znovu zúčastnit. Byl-li střídán hráč na pálce, náhradník musí nastoupit na stejné místo v pořadí na pálce střídajícího hráče.
- § 6 Minimální počet hráčů na hřišti je devět. Klesne-li v družstvu počet hráčů méně jak devět, utkání je ukončeno „kontumací.“

HLAVA PÁTÁ: Hrací doba

- § 1 Utkání se hraje na dva poločasy, jeden poločas trvá 12 minut hrubého času.
- § 2 Rozhodčí může prodloužit každý poločas, v němž byl podle jeho mínění čas promeškán střídáním, přepravou zraněných hráčů z hrací plochy nebo z jiných důvodů.
- § 3 O prodloužení doby hry informuje rozhodčí zapisovatele, může, ale nemusí o prodloužení vyrozumět kapitány - trenéry.
- § 4 Pořadatel je povinen zajistit při utkání časomíru na viditelném místě.

HLAVA ŠESTÁ: Hra

- § 1 Zahájení hry. O tom, které družstvo nastoupí v utkání první na pálku, a které do pole se rozhoduje losováním a to buď, pomocí mince nebo jiným

způsobem. Pro urychlení hry mohou být určeny, rozlosovány posty družstev (pálka – pole), předem.

§ 2 O způsobilosti hřiště pro zahájení hry rozhoduje výhradně hlavní rozhodčí.

§ 3 V utkání vítězí družstvo, které dosáhlo v platné hře většího počtu bodů. Utkání může skončit i nerozhodným výsledkem.

§ 4 Dosažení bodů družstvem hráčů na pálce:

- a) Při oběhnutí všech tří met a dosažení „cílové mety“, s přerušením běhu na některé z met z důvodu „zastavení hry“, získávají pálkaři - **1 bod**.
- b) Za oběhnutí celého kola (Home run) po vlastním odpalu bez přerušení hry získává pálkař - **6 bodů**.
- c) Za chybu hráčů v poli, kdy bränner překročí hlavní čáru nebo sebere míček z vnitřního pole získávají pálkaři - **4 body**

§ 5 Dosažení bodů družstvem hráčů v poli:

- a) Chycený míček přímo z odpalu do jedné ruky (i mimo výseč) – **2 body**.
- b) Chycený míček přímo z odpalu (i mimo výseč) do obou rukou nebo s dotykem těla nebo s dotykem jedné ruky a poté chycení druhou rukou - **1 bod**.
- c) Za „Burnned“ (spálený hráč), každého hráče, který nedosáhl mety, nebo vyběhl z mety a již se nestačil na metu vrátit před zvoláním „bränn, zavřená hra“ - **1 bod**.
- d) Nastane-li situace, kdy pálkaři nemají hráče na pálce - **6 bodů**.
- e) Za úmyslné porušení pravidla pálkařů „pořadí na pálce“ - **5 bodů**.
- f) Pálkař po odpalu neodloží pátku v místě pro odpal – **1 bod**.

HLAVA SEDMÁ: Hra na pálce

§ 1 Pálkaři odpalují na pokyn hlavního rozhodčího v předem určeném pořadí, podle protokolu. Porušení tohoto pravidla znamená zisk pěti bodů pro polaře. (Ostatní hráči - pálkaři musí být v boxu pálkařů nebo na metách).

§ 2 Pálkař si nadhazuje sám vlastním nadhozem. Počet nadhozů je omezen prvním dobrým odpalem.

§ 3 Při dobrém odpalu musí pálkař stát v prostoru místa pro odpal (území 4x2m)

§ 4 Dobrý odpal je odpálení míče, po němž míč:

- a) Dopadne do výseče a zůstane uvnitř.
- b) Dopadne do výseče a po odrazu přejde mimo výseč.
- c) Dopadne do výseče a po odrazu přejde za hlavní čáru.
- d) Zasáhne ve výseči pro odpal hráče nebo rozhodčího nebo jejich oděv.
- e) Je chycen nebo tečován hráčem v poli, i když nestojí ve výseči pro odpal.

f) Dobrý odpal je, i když pálkující hráč jen míč tečuje a dopad míče splňuje některý z bodů **a – e**.

g) Při dobrém odpalu pálkující hráč, musí stát před hlavní čarou a nesmí se jí dotýkat.

§ 5 Splněním podmínek dobrého odpalu je odložení pátky v místě pro odpal, odložení pátky mimo určené místo: pátkář je spálený a jde na metu č.1.

§ 6 Dobrý odpal ohlašuje hlavní rozhodčí výrokem „dobrý odpal“ a signalizuje upažením s praporkem.

§ 7 Přejde-li míč při dobrém odpalu mezi diváky do bočních stran hřiště, nebo nastane pro hráče v poli, při získání míče, jiná překážka a míč není dosažitelný, přizná rozhodčí pátkáři dvoumetový odpal.

Poznámka:

Před utkáním musí pořadatel seznámit rozhodčí, hráče a vedoucí se situací kdy rozhodčí přizná hráči dvoumetový odpal.

§ 8 Dvoumetový odpal znamená, že pátkář a ostatní běžci na metách postoupí o dvě mety vpřed oproti metám, na kterých stáli v okamžiku odpalu.

§ 9 Chybný odpal – je odpálení míče, po němž míč:

a) Dopadne mimo výseč – při prvním dotyku země.

b) Dopadne do výseče - pálkující hráč celým chodidlem přestoupil základní čáru.

d) Dopadne do výseče – pálkující hráč neodložil pátku v prostoru pro odložení pátky (pátkář je spálený, jde na metu č.1).

§ 10 Při chybném odpalu pátkáři zůstávají na původních metách a pátkáři, kteří vyběhli se musí vrátit na mety (nejsou spáleni).

§ 11 Při dobrém odpalu pátkář vybíhá a snaží se co nejdříve došlápnout za prodlouženou hlavní čáru vymežující „cílovou metu“ s došlapem na mety č. 1, 2, a 3. Čáry - lajny vymežující vnitřní pole hřiště musí pátkář obíhat z vnější strany.

§ 12 Při dosažení „cílové mety“ nohou – proběhnutí - získává pátkář bod (další viz Body).

§ 13 Pátkáři se smí pohybovat „pouze“ ve vnějším poli. Běží-li pátkář uvnitř hřiště a tím si zkrátí dráhu, musí se vrátit na metu č.1.

§ 14 Při obíhání met se mohou pátkáři předbíhat.

§ 15 Pátkář „**musí**“ došlápnout na metu (prostor ve výseči přesahujících čar vně

vnitřního pole) dříve, než „bränner“ stojí na svojí metě alespoň jednou nohou, drží ve vzpažené ruce míček a zvolá hlasitě „Bränn“(spálený). Porušení tohoto pravidla znamená, že se hráči, kteří nestojí na metách, musí vrátit zpět na metu číslo 1. Polaři získávají za každého vracejícího se hráče (spálený) jeden bod.

§ 16 Na metě může stát jeden i více hráčů.

§ 17 Nastane-li situace, „Nikdo není na pálce“ (všichni pákkaři jsou na metách), jde odpalovat hráč dle „protokolu o utkání“. Hráč s nejmenším počtem odpalů a s nejnižším pořadovým číslem.

§ 18 Jestliže běžci – pákkaři, úmyslně překáží v cestě na metu hráč v poli – soupeř, rozhodčí přizná podle svého mínění poškozeným hráčům – pákkařům počet met, kterých by dosáhli, kdyby polař nepřekážel.

§ 19 Předčasný výběh je, opustí-li pákkař - běžec metu před odpalem. Odpal se opakuje, všichni hráči se vrátí na původní mety.

§ 20 Předčasný odpal:

- a) Míč je odpálen pákkařem před uzavřením hry – pákkař je spálený, postupuje na metu č. 1, ostatní pákkaři – běžci jsou ve hře dokud bränner nezavře hru.
- b) Míč je odpálen pákkařem po uzavření hry, dříve než se běžci vrátili na výchozí metu – pákkař je spálený, běží na metu č. 1, všichni běžci se musí vrátit na metu, ze které při předčasném odpalu vyběhli, respektive na kterou se nestihli vrátit.

HLAVA OSMÁ: Hra v poli

§ 1 Hráči v poli jsou libovolně rozmístěni ve vnitřním i vnějším poli, mohou stát i za základní čarou. Při odpalu nesmí stát žádný hráč v území pálkoviště.

§ 2 Do pálkoviště mohou polaři vstoupit po odpalu.

§ 3 Hráči v poli mohou zastavit pákkaře v dalším postupu jediným možným způsobem - „Zastavením hry“.

§ 4 „Zastavená hra“ je, je-li bränner na svojí metě alespoň jednou nohou, drží ve vzpažené ruce míček a hlasitě zvolá „Bränn“. Bränner se nesmí dotýkat jinou částí těla země mimo chodidel.

§ 5 „Bränner“ je spoluhráč hráčů v poli, pohybuje se ve vnějším poli jen za

hlavní čarou. Nesmí do vnitřního pole vstoupit ani z něj sebrat míček (trest 4 body).

- § 6 Výměna „brännera“ je povolena spoluhráčem ve vnitřním poli i novým střídajícím hráčem. Střídání i výměna je povolena jen se souhlasem rozhodčího.
- § 7 Brání-li pálkař - běžec úmyslně hráči v poli při chytání odpáleného míče nebo přihrávce (kopnutí a podobně), pálkař je spálený a vrací se na metu č.1.

HLAVA DEVÁTÁ: Nesportovní chování

Za nesportovní chování se považuje:

- § 1 Hráč nebo vedoucí družstva používá výroky ponižující nebo napadající soupeře, vedoucí, rozhodčí, funkcionáře nebo diváky.
- § 2 Hráč nebo vedoucí družstva slovy nebo jednáním projevuje nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího.
- § 3 Opustí-li vedoucí družstva – trenér místo jemu určené pravidly a vstoupí do hřiště.
- § 4 Úmyslné zdržování hry.
a) Hráčů na pálce:
- Záměrným otálením při odpalu.
- Opakovaným předčasným vybíháním z mety.
b) Hráčů v poli:
- Prodlužování doby odhozu míčku brännerovi.
- Záměrné prodlužování zavření hry bannerem.
- § 5 Bránění ve hře:
- Úmyslné bránění hráčů v poli hráčům - pálkařům v běhu.
- Úmyslné bránění hráčů na pálce hráčům v poli při chytání – házení míčku.
- § 6 Za nesportovní chování hlavní rozhodčí hráče, trenéra nebo vedoucího napomene
- § 7 Za opakované nesportovní chování hlavní rozhodčí hráče z další hry vyloučí, náhradník za potrestaného hráče nemůže do konce utkání nastoupit.
- § 8 Za opakované nesportovní chování trenéra nebo vedoucího, hlavní rozhodčí dotyčného vykáže z hřiště.
- § 9 Vyloučený hráč, vedoucí nebo trenér se musí odebrat přímo do šatny a tam

vyčkat do konce utkání, nebo alespoň opustit hrací plochu. Pokud tak neučiní má hlavní rozhodčí právo utkání skrečovat.

ROZHODČÍ

- Utkání řídí nestranně sbor rozhodčích podle pravidel brännballu a rozpisu příslušné soutěže – turnaje.
- Složení sboru rozhodčích:
 - jeden hlavní rozhodčí
 - tři rozhodčí na metách
 - jeden pomocný rozhodčí (pořadí na pálce)
 - jeden zapisovatel a jeden pomocník zapisovatele
- Během utkání, včetně přestávky v polovině utkání, nesmí nikdo ze sboru rozhodčích hovořit s diváky, trenéry, vedoucími a hráči.
- Hráči, trenéři, vedoucí a ostatní členové družstev jsou povinni se řídit na hřišti a v jeho okolí pokyny členů sboru rozhodčích. Ti mohou přikázat činovníkům družstev cokoliv, co je nezbytné pro uplatnění těchto pravidel.
- Všichni rozhodčí mají při rozhodování praporek.

Postavení členů sboru rozhodčích

- Hlavní rozhodčí stojí v blízkosti zapisovatele a „cílové mety“ vnějšího hracího pole viz plán hřiště.
- Rozhodčí na metách stojí stále na hřišti tak, aby mohli co nejlépe rozhodovat o hře na metách a současně posuzovat dobré a špatné odpaly hráčů na pálce.
- Pomocný rozhodčí stojí na přehledném místě u boxu pálkařů.
- Zapisovatel a jeho pomocník je v blízkosti hlavního rozhodčího (mají k dispozici stůl a židle, pro elektronický zápis je doporučen notebook).

Povinnosti hlavního rozhodčího

- Prohlédnout hřiště, jeho vyznačení a rozhodnout o způsobilosti hřiště ke hře. Posoudit vhodnost počasí a dostatečnou viditelnost, v případě potřeby nařizuje úpravu hřiště.
- Zkontrolovat zda výstroj a výzbroj hráčů odpovídá ustanovení pravidel.
- Objasní územní pravidla oběma družstvům a jejich vedoucím.
- Zve družstva k nástupu a provádí losování.
- Praporkem dává pokyn k zahájení utkání i k zahájení druhého poločasu utkání.
- Po zastavené hře dává pokyn praporkem pálkaři k odpalu.

- Rozhoduje ve spolupráci s rozhodčími na metách, zda je odpal dobrý nebo chybný, zda byl odpálený míč chycen v letu správně, jednou nebo oběma rukama.
- Rozhoduje ve spolupráci s rozhodčími na metách zda pálkaři dosáhli met před nebo po uzavření hry.
- Rozhoduje, zda pálkař při překročení cílové mety získal jeden nebo šest bodů („Home run“).
- Posuzuje hru brännera a rozhoduje před zvoláním „Bränn“ zda byly splněny všechny podmínky pro „Zavření hry“.
- Veškeré dosažené body hráčů na pálce a v poli, hlásí zapisovateli a jeho pomocníkovi.
- Rozhodčí má právo v případě úmyslného zdržování hry hrací dobu prodloužit viz „Hrací doba“.
- Posuzuje dobrý a chybný odpal z hlediska přešlapu základní čáry pálkařem při odpalu.
- Měří a sleduje čas, hvizdem na píšťalku končí první poločas a celé utkání .
- Sděluje zapisovateli délku prodloužení utkání .
- Hlavní rozhodčí má rozhodující a konečné slovo.
- Hlavní rozhodčí je vybaven praporkem a píšťalkou.

Povinnosti rozhodčích na metách

- Posuzují dobrý a chybný odpal z hlediska dopadu míčku a dávají signál hlavnímu rozhodčímu.
- Kontrolují postavení hráčů na metách.
- Posuzují dosažení mety pálkařem a dávají signál hlavnímu rozhodčímu zda bylo dosažení mety před uzavřením hry brännerem, nebo došlo k opačné situaci – spálení hráče.
- Signalizují hlavnímu rozhodčímu počet spálených hráčů.
- Signalizují hlavnímu rozhodčímu, zda se všichni spálení hráči vrátili na předchozí metu nebo na metu č.1.
- Rozhodčí na metách jsou vybaveni praporky.

Povinnosti pomocného rozhodčího:

- Sleduje pořadí hráčů na pálce, do kopie „Protokolu“ zaznamenává odpaly hráčů.
- Nedodržení pořadí hráčů na pálce signalizuje hlavnímu rozhodčímu.
- Signalizuje hlavnímu rozhodčímu situaci „nikdo není na pálce“.
- Posuzuje dobrý a chybný odpal, dává signál hlavnímu rozhodčímu.

Povinnosti zapisovatele a jeho pomocníka:

- Dle pokynů hlavního rozhodčího zapisovatel zapisuje do „Protokolu“

- (viz Příloha č.1) dosažené body,
pomocný zapisovatel sleduje a kontroluje správnost zapsaných pokynů.
- Jsou odpovědní za úplné vyplnění zápisu (podpisy kapitánů)

SIGNÁLY ROZHODČÍCH

Povinnosti rozhodčích, pomocníka rozhodčího, zapisovatele a pomocníka zapisovatele jsou přesně stanoveny v předcházející kapitole pravidel brännballu. Rozhodčí na metách, pomocný rozhodčí, zapisovatel a pomocník zapisovatele se považují za plnoprávné spolupracovníky hlavního rozhodčího. Hlavní rozhodčí však zůstává rozhodujícím činitelem, ostatní členové sboru rozhodčích mu pomáhají řídit utkání podle ustanovení pravidel. Hlavní rozhodčí a rozhodčí na metách nastupují k utkání s praporkem. **Při signalizaci drží rozhodčí praporek vždy v pravé ruce.** Sbor rozhodčích se před zahájením utkání dohodne o podrobnostech spolupráce a signalizaci dle těchto pokynů:

Hlavní rozhodčí

- *Zahájení utkání, zahájení druhého poločasu utkání, znovuotevření hry.*
Vzpažit pravou (s praporkem – *obr. 1a, 1 b, 1 c*) čelným obloukem zevnitř připažit, povel „hra.“

obr.1a



obr. 1 b



obr.1 c



- **Zastavená hra (obr. 2).**
Vzpažit pravou (s praporkem)
- **Chybný odpal - vzpažit pravou (s praporkem), hvizd na píšťalku, povel**
- **„chybný odpal“ (obr. 2).**

obr. 2



➤ ***Pokračování ve hře (obr 3a, 3 b).***

Opakovaně: Upažit- připažit vpřed (s praporkem), povel „hraj.“

➤ ***Dosažení bodů***

Sděluje hlavní rozhodčí zapisovateli verbálně po vzájemné dohodě
příklad: dvě ruce = chycení míčku po odpalu do obou rukou tj. bod pro
polaře tři spálení = tři spálení hráči tj. tři body pro polaře.

obr. 3 a



obr. 3b

MDA

Rozhodčí na metách:

➤ ***Dosažení mety pálkařem po uzavření hry brännerem – spálený hráč (obr. 4).***

Vzpažit pravou (s praporkem), levou vzpažit zevnitř – dlaň dovnitř, vztyčením počtu prstů ukázat počet spálených hráčů, případně pro přesnější informaci počet spálených hráčů sdělí verbálně hlavnímu rozhodčímu. ***obr. 4***



- **Bezchybné dosažení mety pálkařem (obr.5).**
Upažit pravou (s praporkem).

obr. 5



- **Hráči se nevrátili na mety (obr.6).**
Vzpažit pravou(s praporkem) – výdrž ve vzpažení, dokud se všichni hráči nevrátí na mety.

obr. 6



- **Chybný odpal - první dopad míčku mimo výseč (obr. 7a, 7b).**
Vzpažit pravou, (s praporkem) levou skrčit připažmo, předloktí vzhůru, dlaň dovnitř, upažit, prsty směřují k místu dopadu míčku. Několikrát pohyb levou paží opakovat.

obr. 7a



obr. 7b



- **Dobrý odpal - první dopad míčku do výseče (obr. 8).** Upažit pravou (s praporkem), levou připažit - dovnitř obě ruce, v pravé praporek.

obr. 8



**ČASPV - KOMISE REKREAČNÍCH SPORTŮ
PROTOKOL O UTKÁNÍ V BRÄNNBALLE**

Datum : Místo : Kategorie: Skupina:

A družstvo:

B družstvo:

| Pořadí hráčů na pálce | | | | | | | | | | Pořadí hráčů na pálce | | | | | | | | | |
|-----------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|-----------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 1. | | | | | | | | | | 1. | | | | | | | | | |
| 2. | | | | | | | | | | 2. | | | | | | | | | |
| 3. | | | | | | | | | | 3. | | | | | | | | | |
| 4. | | | | | | | | | | 4. | | | | | | | | | |
| 5. | | | | | | | | | | 5. | | | | | | | | | |
| 6. | | | | | | | | | | 6. | | | | | | | | | |
| 7. | | | | | | | | | | 7. | | | | | | | | | |
| 8. | | | | | | | | | | 8. | | | | | | | | | |
| 9. | | | | | | | | | | 9. | | | | | | | | | |
| 10. | | | | | | | | | | 10. | | | | | | | | | |
| 11. | | | | | | | | | | 11. | | | | | | | | | |
| 12. | | | | | | | | | | 12. | | | | | | | | | |
| 13. | | | | | | | | | | 13. | | | | | | | | | |

| A DRUŽSTVO | ZÍSKANÉ BODY V POLI | B DRUŽSTVO |
|------------|--------------------------------|------------|
| | 2 body = Chycení do jedné ruky | 2 body = |
| | 1 bod = Chycení do obou rukou | 1 bod = |
| | 1 bod = Burn – Spálený | 1 bod = |
| | 5 bodů = Předbíhání | 5 bodů = |
| | 6 bodů = Nikdo na pálce | 6 bodů = |

| A družstvo | ZÍSKANÉ BODY NA PÁLCE | B družstvo |
|------------|--------------------------------------|------------|
| | 1 bod = Home - Doma | 1 bod = |
| | 6 bodů = Home run – celé kolo | 6 bodů = |
| | 4 body = Přestoupení lajny | 4 body = |
| První půle | | První půle |
| Druhá půle | | Druhá půle |
| Celkem b. | | Celkem b. |

| | |
|--------------------|-------------------------------------|
| Kapitán A družstva | Kapitán B družstva |
| Zapisovatel : | Hlavní rozhodčí : |
| Bränner: | Polář: Pálkař: |

Petr Kolář
vedoucí Komise rekreačních sportů ČASPV

Kontakt:

Petr Kolář, 664 05 Velatice 119, *tel.:* 544 250 103, *mobil:* 603 365 804
e-mail: kol.pe @ volny

Editoval: Mgr. Vít Hanáček

Obsah:

| | |
|--|----------------|
| HLAVA PRVNÍ: Definice..... | 1 - 2 |
| HLAVA DRUHÁ: Hřiště | 2 – 3 |
| HLAVA TŘETÍ: Výzbroj a výstroj | 4 – 5 |
| HLAVA ČTVRTÁ: Hráči a náhradníci | 5 |
| HLAVA PÁTÁ: Hrací doba | 5 |
| HLAVA ŠESTÁ: Hra | 5 – 6 |
| HLAVA SEDMÁ: Hra na pálce | 6 – 8 |
| HLAVA OSMÁ: Hra v poli | 8 – 9 |
| HLAVA DEVÁTÁ: Nesportovní chování | 9 |
| Rozhodčí: | 10 – 11 |
| Signály rozhodčích | 12 – 16 |
| Příloha | 17 |