

Mölkky
Mölkky

Komise rekreačních sportů MR ČASPV

10. 01. 2023

Závazná pravidla pro soutěže ČASPV

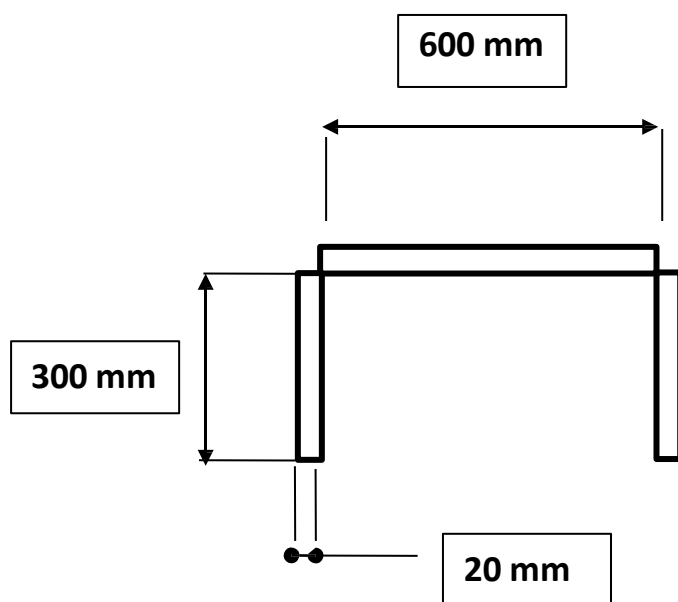
Úvod

Hra Mölkky (molcky) je původně finská hra, která pochází z oblasti Päijänne Tavastia z jižní části Finska. Tato hra až velmi nápadně připomíná známou ruskou hru GORODKI nebo (ve Finsku známou starou hru pod jménem kyykkä = házení kořenem stromu). V každém případě při hře Mölkky není vyžadována vysoká fyzická kondice, jako je to při její starší alternativě (kyykkä), a je vhodná pro každého bez rozdílu věku, pohlaví a fyzické zdatnosti. Hra Mölkky nevyžaduje speciální nářadí, samozřejmě mimo několika dřevěných kolíků, a úspěch ve hře je založený jen na zkušenostech a jak to už bývá také na sportovním štěstí.

Vybavení a hrací plocha hry MÖLKKY

Náčiní je vyrobeno ze dřeva, včetně nosiče na celou sadu.

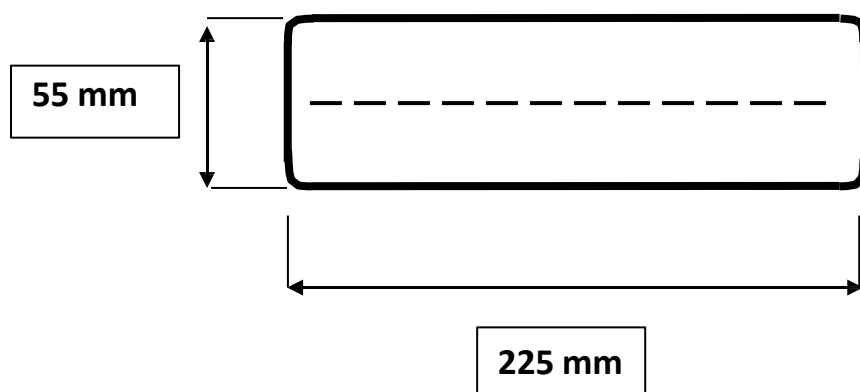
Rámeček pro odhod 1ks (obr. 1.) 300 x 600 x 300 x 35 x 20 (mm)



Obr. 1 Rámeček pro odhod.

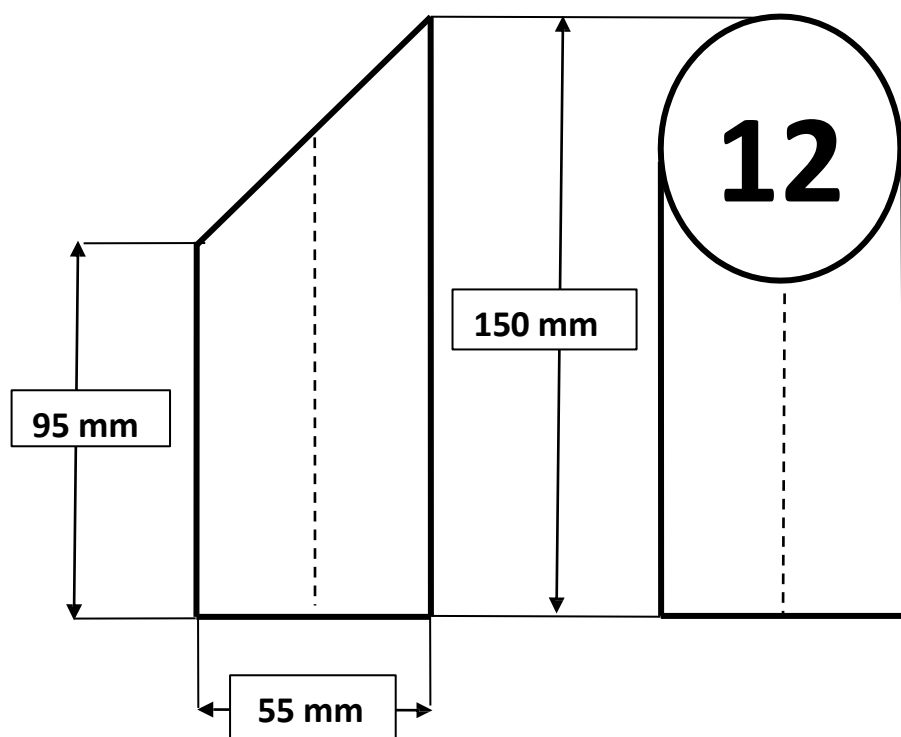
Rámeček pro odhod vymezuje prostor pro házejícího hráče. Krajní ramena rámečku (300 mm) mohou svírat se středním ramenem (600 mm) 90° nebo 45°

Házecí kolík 1ks_(obr. 2) průměr 55 mm x 225



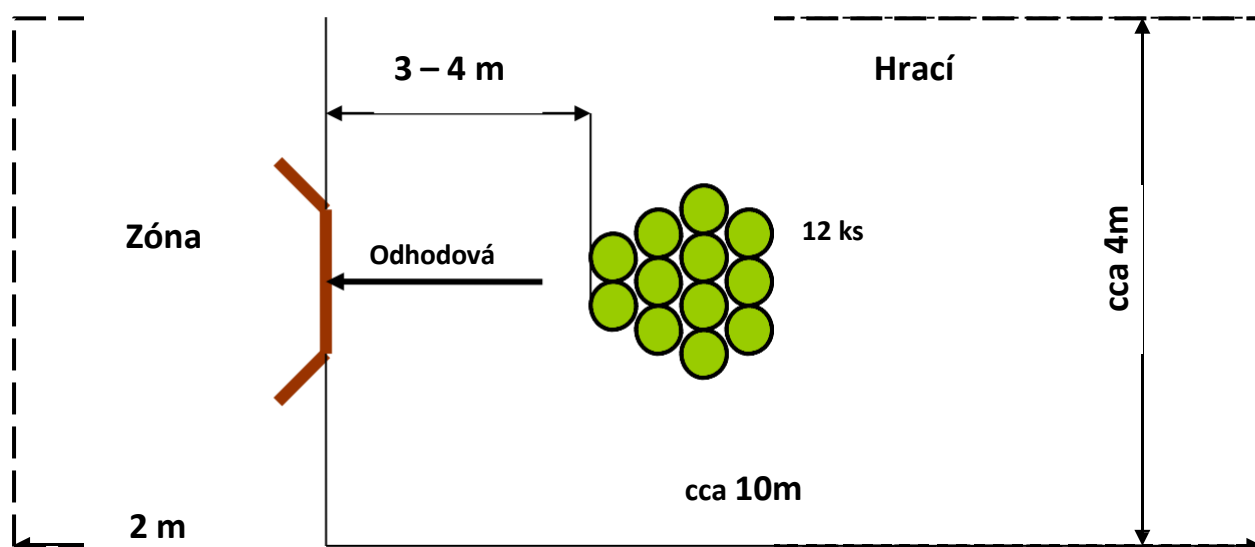
Obr. 2. Házecí kolík

Mölkky- 12 ks_(obr. 3) průměr 55 mm x 150 mm, mölkky jsou seříznuté pod úhlem 45°, na seříznuté části jsou mölkky očíslované číslicemi 1 – 12



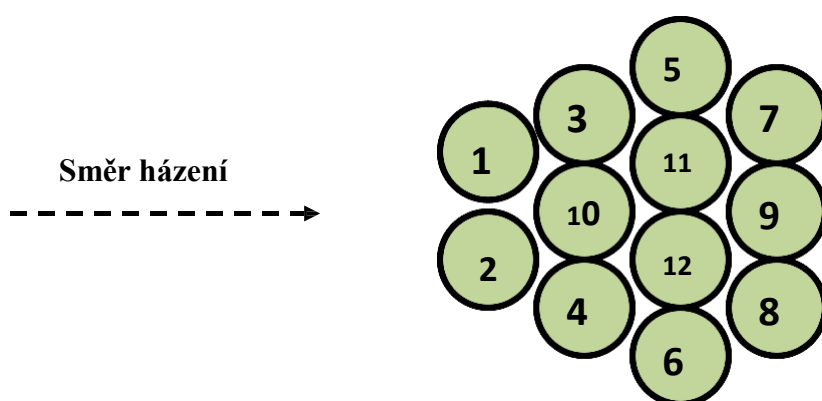
Obr. 3 Mölkka

Hřiště (obr. 4) není náročné na kvalitu povrchu a velikost. Doporučená plocha jednoho hřiště je zhruba **4 x 12m**. Hřiště má dvě části - zónu pro odhod (**cca 2 x 4 m**), kde je povoleno stát jen hráči, který právě hází. Druhou částí je hrací pole (**cca 10 x 4 m**). V hracím poli se smí pohybovat jen rozhodčí. Na hřišti je vyznačena – položena jen odhodová čára. Vhodným povrchem hřiště může být tráva nebo hlinitopísčítý povrch. Na plastovém povrchu je hra pro vyspělejší hráče, mőkky více odskakují, srážejí se z větší vzdálenosti a tím se zvětšuje prostor hracího pole oproti uvedeným rozměrům. Asfaltový nebo jiný tvrdý povrch (parkety) se nedoporučuje, mőkky i házecí kolík velice trpí a nárazy na tvrdý povrch se štípou a rychle se opotřebovávají. Tím se samozřejmě také zvyšuje nárok na větší prostor hracího pole.



Obr. 3 Hřiště

Základní postavení mőkkek: (obr. 5) Mőkky se staví v podélné ose hřiště ve vzdálenosti 3 – 4 m od odhodové čáry. Přesné postavení mőkkek je uvedeno na obrázku č. 5.



Pravidla hry MÖLKKY

1. Princip hry

Hrají proti sobě nejméně dva hráči / družstva. Hráči se snaží házecím kolíkem srazit mölkky, není vždy výhodné srazit co největší počet mölekk, o strategii rozhoduje počet získaných svých bodů i bodů soupeře a rozestavení mölekk. Utkání se hraje na počet kol, podle počtu hráčů nebo družstev, není-li pořadatelem před utkáním stanoveno jinak. Kolo končí, jakmile jeden hráč / družstvo dosáhne rovných 50 bodů.

2. Počet hráčů

Při hře jednotlivců je minimální počet hráčů dva (jeden hraje proti jednomu). Maximální počet hráčů není omezen. Optimální počet hráčů jsou čtyři, pokud hraje více hráčů, hra se časově protahuje a ztrácí na zajímavosti.

U hry družstev, není rovněž počet hráčů a družstev omezen. Družstva mohou být dvou a více členná, ideálním počtem jsou čtyři hráči v jednu družstvu. Do hry na jednom hřišti se může zapojit různý počet družstev, optimální počet jsou rovněž čtyři družstva.

3. Pořadí házení

Pořadí zahájení hry určuje pořadí v tabulce, které se zapíše do protokolu. Pořadí se posunuje tak, aby každý hráč / družstvo začínal/o nové kolo jako první v zápase. Pořadí hráčů v družstvu určuje vždy kapitán před zahájením každého nového kola.

4. Způsob odhodu házecího kolíku

Házecí kolík se hází z území pro odhod spodním obloukem. Kolík je možné házet ve vertikální i horizontální poloze a navíc házecí kolík může také vertikálně i horizontálně rotovat. Házecí kolík musí opustit ruku házejícího v úrovni pasu a níže. Odhod nad úroveň pasu není povolen.

5. Přeslap

Přeslápne-li hráč „odhodovou čáru“ do prostoru hracího pole je potrestán následovně:

- a) má – li 37 bodů a více, snižuje se počet bodů na **25**
- b) má – li méně jak 37 bodů, v této sérii se hráči nahrané body nezapočítávají

6. Zahájení hry

První hráč odhodí házecí kolík, kterým se snaží srazit mölkky v základním postavení. Po odhodu rozhodčí spočítá body, zapíše do protokolu a postaví sražené mölkky na místo, kde dopadly, a to přesně na místě, kde je základna mölkky. Ta musí být při stavění stále v kontaktu se zemí. Jakmile jsou mölkky postaveny, vyzve rozhodčí dalšího hráče ke hře a hra pokračuje až do ukončení kola.

7. Počítání bodů

Body se počítají za každou sraženou mōlkku, která leží po celé délce na zemi. V případě, že se mōlka opírá o druhou mōlku nebo házecí kolík, nepočítá se jako sražená. V případě, že se sražená mōlka opět postaví – nepočítá se jako sražená.

Je-li sražená pouze jedna mōlka, započítá se počet bodů v hodnotě číslice na sražené mōlce. Jsou-li sraženy dvě a více mōlekk, započítá se házejícímu hráči počet bodů rovnající se počtu sražených mōlekk. Příklad: hráč srazí **3** mōlky – zapíše se do protokolu **3** body. Zasáhne - li házecí kolík mōlku a jen ji posune po základně, mōlka není sražená.

8. Stavění mōlekk

Po každém hodu se musí všechny mōlky postavit. Mōlka se staví přesně na to místo, kde dopadla. Staví se na základnu a seříznutým koncem – číslicí k odhodové čáře. Při stavění se nesmí nadzvidnout základnu ze země. Po ukončení kola se staví mōlky do základního postavení jako při zahájení hry.

9. Nulový hod

Pokud hráč neshodí žádnou mōlku, zapíše se do protokolu **0**. Má-li hráč po sobě **3 x 0** je v tomto kole vyřazený ze hry a do celkového počtu získaných bodů v tomto kole se zapíše **0**. V dalším kole hráč již pokračuje ve hře. Toto pravidlo platí i u hry družstev, nuly se počítají ne hráčům, ale družstvu. Neshodí-li hráč - družstvo **2 x** za sebou mōlku a třetím hodem mōlku srazí, předešlé nuly se mažou. Hrají-li mezi sebou jen dvě družstva - dva hráči, jeden z nich má 3 x po sobě nulový hod a druhý hráč uhrál příkladně 35 bodů. Kolo končí, hráči s nulou se do protokolu zapíše nula. Soupeři se píše 50 bodů – kontumace.

10. Ukončení hry

Hra končí, jakmile jeden hráč – družstvo dosáhne **rovných 50 bodů**. Nerozhoduje počet hodů. Do součtu bodů pro jednotlivá kola se zapíše vítěznému hráči/ družstvu 50 bodů a dalším hráčům / družstvům se zapíše počet získaných bodů. Přesáhne-li hráč / družstvo hranici **50 bodů**, upraví se mu počet bodů na **25 a** ve hře se pokračuje dále.

11. Herní systém

Organizátor soutěže si vyhrazuje určit herní systém podle obecných podmínek hry mōlky, časových možností a počtu přihlášených, Herní systém soutěže bude sdělen přihlášeným před konáním soutěže.

11.1 Určení pořadí

1. Počet vítězných kol
2. Počet získaných bodů ze všech kol
3. Menší počet nulových bodů
4. Menší počet překročení 50-ti bodové hranice

Dokumenty hry MÖLKKY

1. Protokol o utkání

Protokol o utkání obsahuje druh utkání, datum, místo, jména hráčů, družstva a kolonky pro bodové hodnocení. Do protokolu o utkání se zapíše házejícímu hráči do příslušné kolonky získaný počet bodů a do další kolonky se zapíše součet. Při „nulovém hodu“ se zapíše součet bodů z předešlé série a zakroužkuje se. Příklad: **25**

Přesáhne – li hráč (družstvo) 50 bodů, v dané sérii hodů se zapíše **25** a škrtně se.

Po skončení kola se v protokolu sečtou a zapíší “nulové hody “ a počet překročení 50-ti bodové hranice.

2. Výsledková listina

Ve výsledkové listině je konečné pořadí družstev - hráčů.

3. Rozhodčí

Hra „Mölkky“ vyžaduje při soutěžích na každém hřišti jednoho rozhodčího.

Rozhodčí řídí utkání, posuzuje sražení / nesražení mölkky, rozhoduje o počtu získaných bodů a přešlapech, kontroluje pořadí hráčů při házení a provádí zápis do protokolu. Při turnajích se doporučuje pro hladký průběh soutěže přidat k rozhodčímu zapisovatele.

Umístění pravidel: <https://www.caspv.cz/cz/cinnosti-komise-metodicke-rady/komise-rekreacnich-sportu/dokumenty-komise/>